**[Bài tập] 4. Ứng dụng tính trừu tượng**

## 1. Mục tiêu

* Hiểu về khái niệm tính trừu tượng (abstraction) trong lập trình hướng đối tượng.
* Thực hành triển khai các lớp trừu tượng và các phương thức trừu tượng (abstract methods) trong TypeScript

## 2. Mô tả

* Xây dựng lớp trừu tượng **Book**
* Tạo một lớp trừu tượng Book để đại diện cho một cuốn sách trong thư viện.
* Lớp này không có thuộc tính cụ thể, nhưng nó có một phương thức trừu tượng **getInfo**() để trả về thông tin về cuốn sách.
* Định nghĩa phương thức trừu tượng **getInfo**() trong lớp Book.
* Xây dựng các lớp con kế thừa từ Book
* Tạo ít nhất hai lớp con kế thừa từ lớp Book (ví dụ: FictionBook và NonFictionBook).
* Mỗi lớp con cần có các thuộc tính và phương thức cụ thể để quản lý thông tin về sách cụ thể đó.
* Định nghĩa phương thức **getInfo()** trong mỗi lớp con để trả về thông tin về cuốn sách cụ thể đó.
* Sử dụng các lớp con để quản lý các cuốn sách trong thư viện.
* In ra thông tin về từng cuốn sách

## 3. Đánh giá

Để hoàn thành bài tập, học viên cần:

* Đưa mã nguồn lên GitHub.
* Dán link của repository lên phần nộp bài trên hệ thống.